

AZURO ET LA BRIGADE DES DRAGONS

Une brigade de dragons au service des créatures fantastiques

Afin de porter secours à tous les monstres en détresse, **Azuro, Oria et Vermillon** deviennent la brigade des dragons, une unité de pompiers spécialisée dans le secours et l'assistance aux créatures fantastiques.

Des albums jeunesse (Auzou) à l'adaptation en série animée pour les 4/7 ans

Adaptée des albums jeunesse éponymes, créés par les frères Laurent Souillé et Olivier Souillé, illustrés par Jérémie Fleury publiés par Auzou Editions, cette nouvelle série animée de comédie et d'aventure, produite par La Chouette Cie, est destinée aux enfants de 4 à 7 ans.





AZURO ET LA BRIGADE DES DRAGONS

La brigade des dragons, composée d'**Azuro, Oria et Vermillon**, est une unité de sauveteurs spécialisée dans la protection des créatures fantastiques (trolls, elfes, géants, ogres...).

Dès que le signal retentit dans la caserne, nos héros foncent à bord du Dragocamion pour affronter tous les dangers qui se dressent sur leur chemin, qu'il s'agisse d'un tremblement de terre, d'une explosion de potion magique ou d'une tempête de neige! Les dragons utilisent leur courage et bien sûr leurs pouvoirs spéciaux pour accomplir leurs missions.

Contrairement à ses coéquipiers qui maîtrisent le feu, **Azuro**, **le capitaine de la brigade**, a la singulière capacité de cracher de l'eau. Grâce à son Aquajet, son Aquabulle ou son Aquabouclier, il peut éteindre un incendie, repousser un obstacle, ou encore protéger des victimes potentielles d'un éboulement ou de dangers extérieurs.

Leur devise « La Brigade des Dragons déploie ses ailes ! », est un cri de ralliement, qui signifie qu'ils sont toujours prêts à voler vers de nouvelles aventures pour aider ceux qui en ont besoin. Leur dévouement et leur esprit d'équipe en font de véritables modèles pour tous, petits et grands.

Production: La Chouette Cie

Format : 52x11'

Genre: action / aventure

Cible: 4/7 ans





AZURO, LE DRAGON BLEU

Un Dragon spécial:

Azuro est un dragon unique. Imagine-toi, **il souffle de l'eau au lieu de souffler du feu!** Au début, les autres dragons se moquaient de lui, mais Azuro a montré que sa différence était une superpuissance. Depuis qu'il est capitaine de la brigade, il prouve chaque jour que l'on peut être super fort en étant différent.

Un Capitaine héroïque :

Même s'il est encore un petit dragonnet, Azuro a déjà beaucoup de responsabilités. Pendant les missions, il doit prendre de bonnes décisions, guider ses amis, et faire en sorte que toute l'équipe reste unie pour assurer le succès de la mission. Azuro a trois capacités spéciales: *Aquajet, Aquabulle et Aquabouclier*. En plus de ses pouvoirs d'eau, très utiles pour un brigadier, la véritable force d'Azuro, c'est son grand cœur et sa capacité à se faire des amis partout où il passe.

Un Copain qui fait des gaffes :

Quand il n'est pas en mission de sauvetage, Azuro s'amuse avec Oria et Vermillon, ses meilleurs amis. Ils adorent inventer de nouveaux jeux ensemble.

Gourmand, Azuro aime assister son ami Vermillon dans ses explorations culinaires. Mais Azuro se trompe toujours dans les dosages et les cuissons, provoquant des catastrophes dont Vermillon se serait bien passé! Ah, et il est fan d'un sport génial qui s'appelle MagiCrosse. C'est un mélange de hockey et de magie. Azuro est super doué dans ce domaine, une passion qu'il partage avec son amie Oria, la pro en la matière!



ORIA, LA DRAGONNE JAUNE

Oria est une super dragonne, toute petite mais super costaude! Quand il y a un problème, c'est celle qui fonce dans le tas tout de suite pour aider, peu importe le danger! Et même quand la brigade n'est pas en mission, elle adore s'entraîner à la caserne. Cela fait beaucoup de bruit et ça embête parfois Vermillon qui aimerait plus de calme quand la brigade est au repos. Car Oria est toujours joyeuse et super enthousiaste. Elle adore faire des blagues à ses amis, elle met de l'énergie (et parfois des étincelles!) partout où elle va. Si tout le monde est triste, elle fait des bêtises pour que tout le monde rigole. Elle encourage ses copains à voir les côtés positifs de chaque chose, même quand ça ne marche pas comme prévu.

Comme Vermillon et les autres dragons de Villetanière, **Oria souffle du feu**, et elle le fait avec puissance! Quand elle ne se sert pas de sa **Dragotorche** pour les missions, elle peut faire des feux d'artifice! C'est super joli à regarder, même si ce n'est pas toujours utile pour les missions. Elle a une troisième capacité, **Coquelicorne**, qui lui permet de faire bélier lorsque la situation le nécessite. Dragonnement efficace!

Oria fait partie du clan Vermousse car quand elle était toute bébé, des trolls de pierre gentils et couverts de mousse l'ont adoptée. C'est pour ça qu'elle est un peu têtue comme les trolls de la forêt, mais en plus elle a des griffes et peut cracher du feu! Comme Oria a grandi dans la forêt Jolibois, elle a plein d'amis là-bas et elle connaît cet endroit comme sa poche, ce qui est un atout pendant les missions de la brigade.



VERMILLON, LE DRAGON ROUGE

Vermillon n'a pas le courage d'Azuro ni la fougue ou l'optimisme d'Oria car le dragon rouge est d'un naturel détendu, pour ne pas dire fainéant. Il aime commencer sa journée à l'heure du déjeuner et la finir en lisant un livre ou une bande dessinée près du feu à la caserne. Vermillon aime les activités lentes comme la pêche, la création de maquettes, les puzzles et surtout la sieste!

Malgré cette nonchalance, il n'en demeure pas moins un membre solide de la brigade des dragons, avec des capacités de feu impressionnantes: *Dragorayon, Dragoflamme et Boules Magma*.

Quand la brigade s'est installée à Villetanière, Vermillon a découvert le grimoire des gardiens dans les sous-sols de la citadelle, un grimoire qui renferme des informations précieuses (bien que parfois incomplètes !) concernant les habitants et créatures de Villetanière. Le dragon rouge y tient depuis comme à la prunelle de ses yeux. Il le consulte fréquemment et le grimoire peut quelquefois se révéler utile dans le cadre des missions.

Enfin, Vermillon est très à cheval sur les règles de sécurité qu'il connaît par cœur et sur les règles, de manière générale. Sa phrase fétiche ? « Un dragon averti en vaut deux ! » Son caractère rabat-joie et appliqué tranche radicalement avec celui d'Oria qui a tendance à foncer sans réfléchir selon lui. Entre eux deux, les chamailleries vont bon train, sauf lorsqu'ils sont à bord du *Dragocamion* : les deux dragons se partagent le poste de pilotage et sous le commandement d'Azuro, ils travaillent main dans la main en parfaite harmonie.











































